

## Witajcie Elfy, witajcie Rodzinki całe! Dziś pobawimy się plastycznie i ruchowo. Zapraszamy!

Zabawa na powitanie

Mała Agatka na wsi mieszkała i co dzień rano wczesnie wstawała (dzieci przeciągają się, ziewają).

Razem z Agatką wstały zwierzęta, o nich Agatka zawsze pamięta.

Każde zwierzę wita się, jak umie (ukłon), bo każde zwierzę swój język rozumie.

Dzieci naśladują powitanie zwierząt z wiejskiej zagrody. (inwencja dzieci)



Jakie zwierzęta widzicie na obrazku?

Zabawmy się. Odgadnijcie kogo będziemy naśladować.

Kiedy pędzę, galopuję,  
powiew wiatru w nozdrzach czuję.  
Jeśli cukru kostkę dasz,  
miejsce na mym grzbiecie masz.

Oczywiście, to koń. Zamieniamy się w koniki i ćwiczymy języki.

„Konik”- gimnastyka buzi i języka wg I. Jackowskiej.






Jedzie koń po bruku, stuka - stuku, puku (kłaskanie językiem ze zmianą tempa)


Konik woła iha - ha . Czy potrafisz tak jak ja? (powtarzanie iha - ha)

Raz jedzie powoli, a raz galopuje. Ten dźwięk słyszy każdy, kto go naśladuje (kłaskanie językiem ze zmianą tempa)

Zaprowadź zwierzęta do farmy, tak, aby zjadły trawę. Zakoduj ich drogę za pomocą strzałek - rysuj. (można przerysować całą kratownicę z obrazkami, pod nią narysować strzałki, następnie kolorujemy wg kodu )

**Zaprowadź zwierzęta na farmę, tak, aby zjadły trawę**

**PrzedшкоUczek.pl** 

Super!

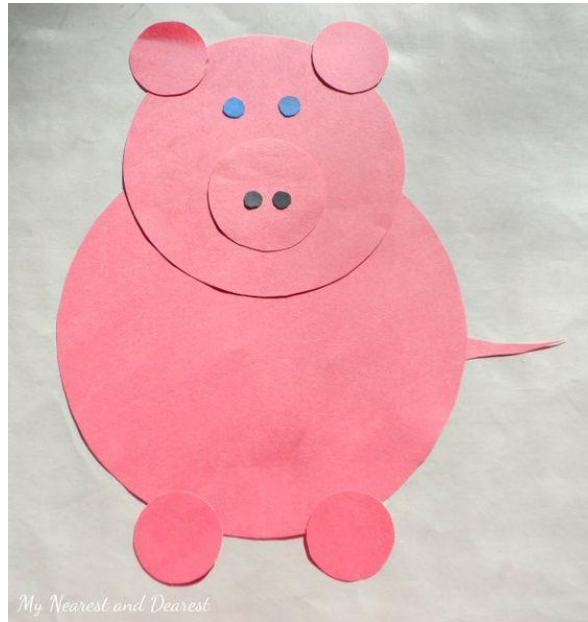
Posłuchajcie kolejnej zagadki:

Co to za damy żyją w chlewiku?  
Grube, różowe, jest ich bez liku.  
Małe oczka, krótkie ryjki mają  
i zawsze chrum, chrum, chrumkają.



Jasne! To świnka. Gdzie mieszka świnka? Jak nazywa się dziecko świnki?

Wykonamy świnkę?



Przygotujmy

- kartkę różową, białą, niebieską, czarną (albo pomalujcie białą kartkę na różowo)
- nożyczki
- klej
- przedmioty do odbicia kół lub cyrkiel

Wycinamy największe koło na brzuch, nieco mniejsze na głowę, jeszcze mniejsze na ryjek, 4 małe na nogi i uszy, wycinamy lub rysujemy oczka, nosek. Układamy na kartce, sklejemy i świnka gotowa. AAA jeszcze ogonek! ☺

Mamy to? Z pewnością są cudne te Wasze świnki!

**Poćwiczmy!**

Zakładamy samodzielnie coś wygodnego, ściągamy kaptcie, skarpetki i zaczynamy! Miłej zabawy!

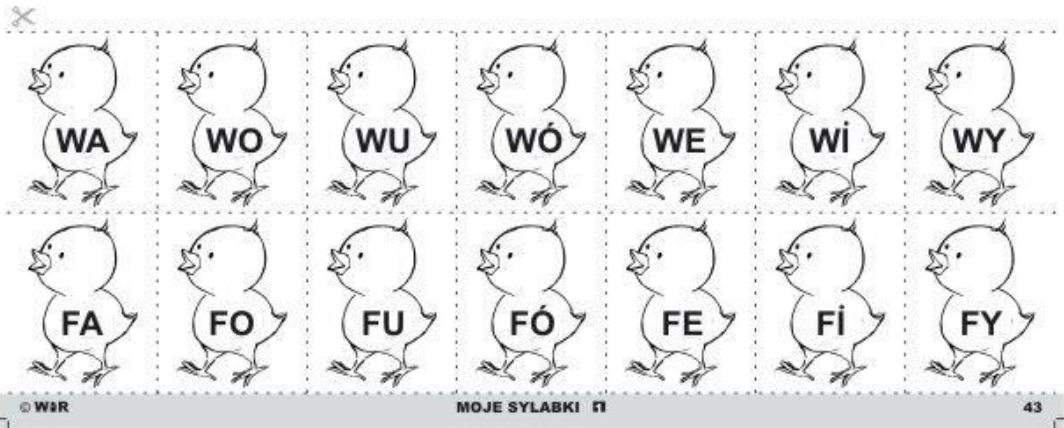
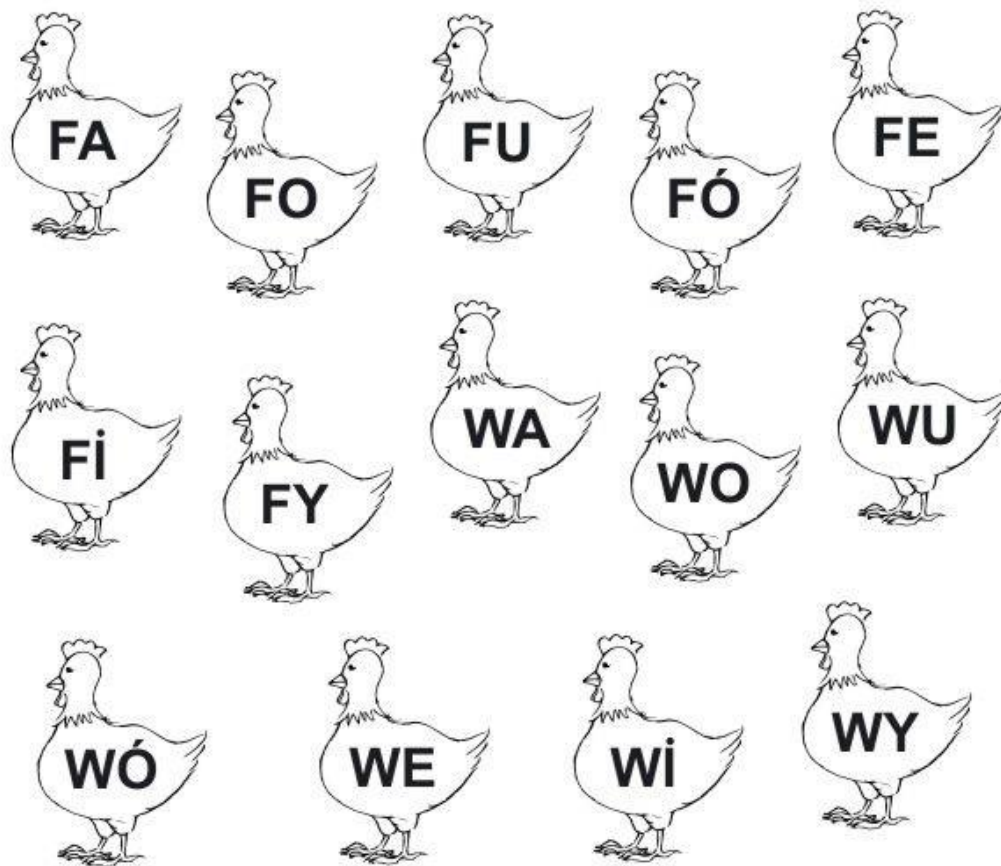
„Zakręcona ruletka” - Zakręć kołem i zobacz co wylosujesz. Wykonaj ćwiczenia dokładnie i tyle razy ile wskazuje liczba.

<https://wordwall.net/pl/resource/925064/gimnastyka-zabawa>

Zmęczeni?

Usiądźcie i posłuchajcie.

Biedne małe kurczaczki zgubiły swe mamy. Pomożemy im? Połącz kurkę z kurczaczkiem, ale tak, by nazywały się tak samo. Musimy więc przeczytać sylaby.



Brawo! W nagrodę zabawa interaktywna! „Gdzie mieszkają zwierzątka”. Nazwijcie ich domy.

<https://wordwall.net/pl/resource/1044977/logopedia/gdzie-mieszkaj%c4%85-zwierz%c4%85tka>

Dziś czwartek zatem kodujemy!



A B C D E F G H I J

1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										



C4 G4



A1 B1 H1 I1 A2 C2 D2 E2 F2 G2 I2 B3 H3 A4 I4 A5 D5 E5 F5 I5 A6 C6 E6 G6 I6 A7 D7  
E7 F7 I7 B8 H8 C9 D9 E9 F9 G9

Miłej zabawy! Ela i Arleta

Coś dodatkowego dla chętnych...



Rysujemy symetrycznie



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Red	Red								
2	Red		Red	Red	Red					
3		Red								
4	Red									
5	Red		Black							
6	Red			Red	Red					
7	Red		Red		Red					
8	Red			Red	Red					
9		Red								
10			Red	Red	Red					